

Synonymes et Antonymes – Jeu de cartes autour de l'écologie

Fiche d'activité

- **Groupe cible :** à partir de 10 ans
- **Durée :** environ 1 heure
- **Matériel nécessaire :**
 - Un jeu de cartes imprimées
 - Deux sets de jeux de cartes : un pour les synonymes, un pour les antonymes.
 - Un minuteur (optionnel).
- **Compétence clé :** Littératie

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Le jeu de cartes Synonymes et Antonymes est une activité attrayante conçue pour élargir le vocabulaire des élèves et améliorer leurs compétences linguistiques par le biais d'une approche écologique et durable. En réfléchissant de manière créative et rapide, les enfants apprennent non seulement de nouveaux mots respectueux de l'environnement, mais ils affinent également leur capacité à catégoriser et à relier les mots, ce qui est essentiel pour le développement du langage.

Les principaux objectifs sont les suivants :

- Aider les enfants à élargir leur vocabulaire en apprenant des synonymes et des antonymes liés à l'écologie et au développement durable.
- Encourager la réflexion rapide et la créativité dans l'identification de concepts linguistiques respectueux de l'environnement.

IMPLÉMENTATION

1. Introduction (5 minutes) :

Rassemblez les enfants et expliquez les concepts de synonymes (mots de sens similaire) et d'antonymes (mots de sens opposé) à l'aide d'exemples respectueux de l'environnement.

Montrez des exemples de **synonymes** :

recycler – réutiliser

conserver – économiser

et de **contraires** :

gaspiller – conserver

polluer – protéger

2. Mise en place du jeu (5 minutes) :

Divisez le jeu de cartes en deux piles : l'une pour le jeu des synonymes et l'autre pour le jeu des antonymes. Le jeu met en scène des mots liés à l'écologie et à la protection de l'environnement.

Mélangez chaque pile séparément pour garantir le caractère aléatoire.

3. Jeu des Synonymes (15 minutes) :

À tour de rôle, les enfants tirent une carte de la pile des synonymes.

Il doit trouver et énoncer un synonyme correspondant au mot de la carte tiré, en rapport avec les thèmes de l'écologie ou du développement durable.

S'il réussit à trouver un synonyme, l'enfant conserve la carte. S'il ne parvient pas à trouver un synonyme, la carte retourne au fond de la pile.

Il est possible d'utiliser un chronomètre pour stimuler le jeu, en donnant à chaque enfant un bref temps pour répondre.

Continuez jusqu'à ce que toutes les cartes aient été tirées ou jusqu'à ce que le temps imparti soit écoulé. L'enfant qui a le plus de cartes gagne.

4. Jeu des Antonymes (15 minutes) :

Procédez de la même manière que pour le jeu des synonymes, mais avec la pile des antonymes.



Chaque enfant tire une carte et doit penser à un antonyme lié à l'écologie ou aux thèmes de développement durable et l'exprimer.

Les réponses correctes permettent à l'enfant de conserver la carte, tandis que les réponses incorrectes la renvoient au bas de la pile.

Utilisez le chronomètre si vous le souhaitez pour stimuler la rapidité d'esprit de l'enfant.

Le jeu se termine lorsque toutes les cartes ont été utilisées ou au bout d'un certain temps fixé à l'avance. L'enfant qui a le plus de cartes à la fin du jeu est le gagnant.

5. Réflexion et partage (10 minutes) :

Une fois le jeu terminé, réunissez les enfants pour qu'ils réfléchissent à leurs expériences et discutent de ce qu'ils ont appris.

Suscitez la discussion en posant des questions telles que :

- Quels nouveaux mots en relation avec le développement durable avez-vous découverts aujourd'hui ?
- Avez-vous trouvé plus facile d'identifier les synonymes ou les antonymes liés à l'écologie ?
- Qu'avez-vous ressenti lorsque vous avez dû réfléchir rapidement pendant le jeu ?



Encouragez les enfants à partager les stratégies qu'ils ont utilisées pour se souvenir ou exprimer des mots.

POTENTIEL POUR LE DÉVELOPPEMENT DE COMPÉTENCES LIÉES À LA CAA

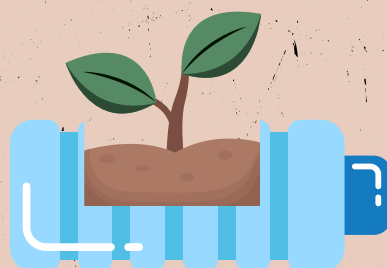
Le jeu de cartes Synonymes et Antonymes offre un potentiel important pour soutenir le développement de la parole chez les enfants, en particulier dans le contexte de l'écologie et des thèmes du développement durable. En participant activement, les enfants enrichissent leur vocabulaire écologique de manière interactive et agréable. L'exposition aux synonymes et aux antonymes liés au développement durable renforce leur capacité à exprimer efficacement des concepts similaires ou contrastés. Cette activité permet non seulement d'enrichir le vocabulaire, mais aussi d'approfondir la compréhension du sens des mots et de leur utilisation dans des contextes environnementaux.

Le jeu favorise la réflexion rapide et la résolution créative de problèmes, car les enfants doivent répondre rapidement dans des délais impartis. Cela favorise la fluidité et la spontanéité de la parole, tout en développant des compétences cognitives telles que la flexibilité et l'adaptabilité. En outre, l'articulation verbale requise pendant le jeu favorise le développement d'un discours clair et assuré, renforçant l'assurance des enfants dans leurs capacités de communication dans le domaine du respect de l'environnement.





Recycler



Réutiliser



Sauver



Protéger



Biodiversité



Variété



Vert



Durable



Habitat



Maison



Biologique



Naturel



Faune



Animaux



Flore



Plantes



Pollution



Propre



Détruire



Préserver



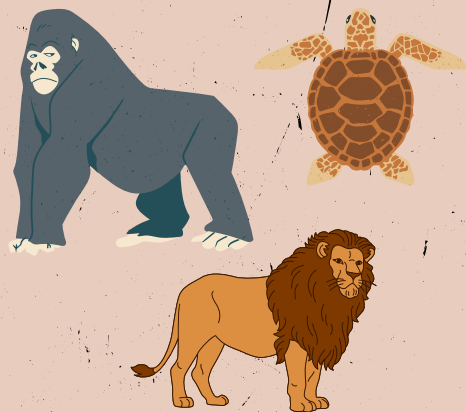
Gaspiller



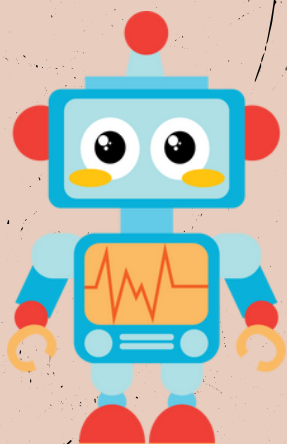
Conserver



Vivant



Existant



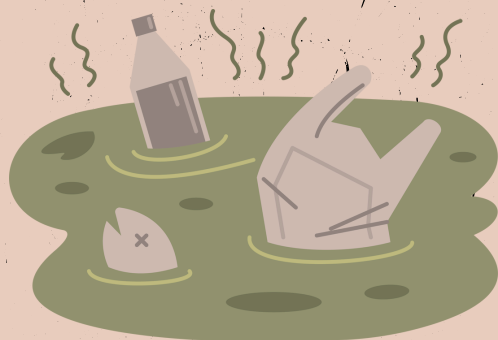
Artificiel



Harmonie



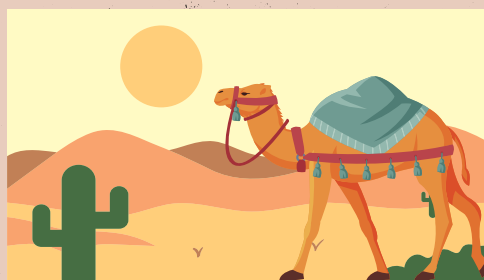
Dommages



Sale



Forêt



Désert



Biodégradable



Non-biodégradable