

# Alice nel paese delle Meraviglie

**Livello 2**  
**Immagini**  
**+**  
**Testo**



Cofinanziato  
dall'Unione europea

**movetia**

Austrian and Mobility  
Exchanges at mobility  
Journal & mobility  
Exchange and mobility

**Plural**  
**Words**

# I personaggi

---



## **ALICE**

Una ragazza curiosa  
che non teme le  
avventure.



## **IL CONIGLIO BIANCO**

Sempre in ritardo e di fretta!



## **LA REGINA DI CUORI**

Alcuni dicono che giochi  
a cricket con fenicotteri  
e ricci...



## **LO STREGATTO**

Attenzione se incontrate  
lo Stregatto, non saprete  
mai se i suoi consigli  
sono affidabili!

## **LA LEPRE MARZOLINA E IL CAPPELLAIO MATTO**

Questi due vi  
accoglieranno sempre  
per uno scatenato tè  
party.



# Istruzioni per la lettura



## COME LEGGERE QUESTO LIBRO?

Questo libro è stato concepito per essere letto ad alta voce, oltre che individualmente.

### **Lettura ad alta voce**

È possibile dividere il testo tra gli alunni.

Per facilitare la ripartizione, il testo è diviso in parti più piccole.

### **Lettura individuale**

Per una lettura individuale, si può scegliere di visualizzare la storia su un dispositivo digitale o di stampare la versione PDF della storia.

## VISUALIZZARE IL LIBRO

Si consiglia di visualizzare il libro **pagina per pagina**.

Per garantire che tutti possano leggere il testo, si consiglia di proiettare il libro su uno schermo grande.

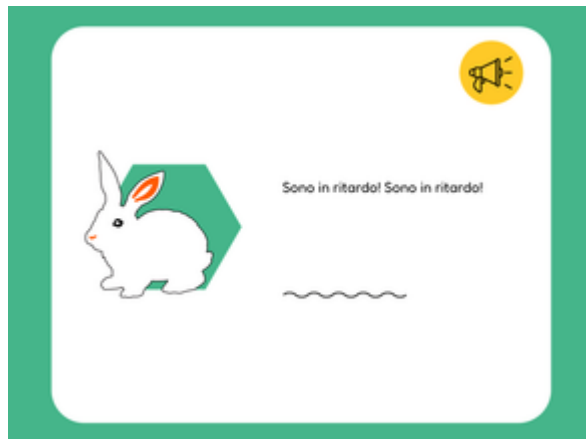
## LIVELLO 2, COSA SIGNIFICA?

Il livello 2 comprende il testo e le immagini.

Il livello è pensato per incoraggiare la partecipazione attiva dei lettori.

# Istruzioni per la lettura

Le pagine colorate rappresentano i **dialoghi**.



Questo simbolo rappresenta il **narratore**.



## A VOCE ALTA

Leggete la frase il più  
possibile ad alta voce.

# Tabella dei contenuti

---



**1**

## **Parte 1**

Quando Alice segue un coniglio che la fa cadere in un buco misterioso.



**2**

## **Parte 2**

Quando Alice viene accolta in una festa da un uomo con uno strano sorriso.



**3**

## **Parte 3**

Quando Alice si imbatte in un gatto enigmatico nella foresta.



**5**

## **Parte 5**

Quando Alice finisce per affrontare una donna molto potente e autoritaria.



**6**

## **Parte 6**

Quando Alice resiste e riesce a uscire dal Paese delle Meraviglie.



**4**

## **Parte 4**

Quando Alice viene aiutata nel suo cammino da una nuova creatura.

## PARTE 1

Alice, una ragazza curiosa dalla pelle chiara e dai riccioli d'oro, era seduta vicino a un albero.

Sembrava annoiata.





All'improvviso, scorge un Coniglio Bianco, un piccolo coniglio con grandi occhi ansiosi e una giacca elegante.

Il coniglio sembrava preoccupato mentre controllava l'orologio da taschino prima di saltare in una buca.

Incuriosita, Alice lo seguì.





Sono in ritardo! Sono in ritardo!







Seguendo il Coniglio Bianco, Alice iniziò a correre, sempre più veloce, finché il pavimento non scomparve sotto i suoi piedi.





Nel Paese delle Meraviglie, Alice trovò una piccola porta. Era troppo piccola per entrarci. Scoprì una chiave su un tavolo di vetro. La chiave aprì la porta, ma Alice era ancora troppo grande.





Poi vide una bottiglia con la scritta “Bevimi”. Alice, con le guance rosee e gli occhi curiosi, bevve dalla bottiglia.

Cominciò a diventare sempre più piccola, finché non fu abbastanza piccola da passare attraverso la porta.





Alice entrò in un bellissimo giardino con fiori colorati e strane creature.





I fiori erano luminosi e sembravano danzare nel vento. Le farfalle con le ali lucenti volavano intorno. C'erano uccelli parlanti e animali giocosi.

Tutto sembrava magico e Alice era stupita da tutte le meraviglie che la circondavano.



## PARTE 2

---



Nel giardino, Alice trovò un  
insolito tè party.

Il Cappellaio Matto, un uomo  
alto e magro con capelli  
arancioni e uno strano sorriso,  
la accolse entusiasta.





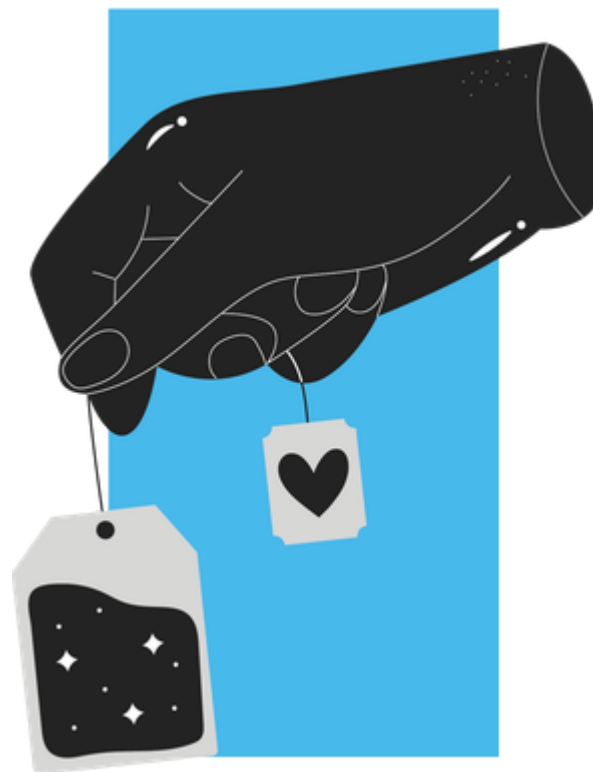
Accanto a lui sedeva la Lepre Marzolina, che aveva un aspetto altrettanto strano con i suoi occhi sempre eccitati.





Il Cappellaio Matto versò il tè da  
una teiera capovolta, mentre Alice,  
con la sua espressione curiosa, si  
unì ai festeggiamenti.

Cantavano canzoni e  
raccontavano indovinelli, le loro  
risate riempivano l'aria.







Alice cadde in un lungo tunnel, circondato da libri, mappe e barattoli galleggianti. Alla fine, atterrò dolcemente a terra.





Nonostante il divertimento, Alice trovò il tè party troppo caotico.  
Decise di allontanarsi e di addentrarsi nel Paese delle Meraviglie.



### PARTE 3

Quando Alice arrivò nella foresta, incontrò l'enigmatico Stregatto, un gatto a strisce viola con un sorriso inquietante. Era seduto su un albero e fissava Alice con i suoi occhi gialli e scintillanti.





Lo Stregatto, con il suo trucco di sparizione, offrì consigli misteriosi ad Alice. Lei ascoltò con attenzione, con un'espressione mista di curiosità e meraviglia.



## PARTE 4

---



Continuando a camminare, Alice trovò un luogo tranquillo. Seduto su un fungo, c'era un bruco. Sembrava calmo e riflessivo, a differenza del resto del Paese delle Meraviglie, che era pieno di divertimento e magia.





Alice si avvicinò al bruco, curiosa di sapere cosa avesse da dire.





Il Bruco parlava lentamente e con attenzione, dando ad Alice consigli e pensieri profondi per aiutarla nel Paese delle Meraviglie. Lei ascoltò con attenzione.



## PART 5

Dopo ore di esplorazione, Alice raggiunge il cuore del Paese delle Meraviglie e si trova al cospetto della Regina di Cuori.







In piedi, sopra tutti gli altri, la Regina aveva un aspetto molto potente. Il suo volto serio e i suoi abiti eleganti con forme di cuore mostravano che era lei a comandare.





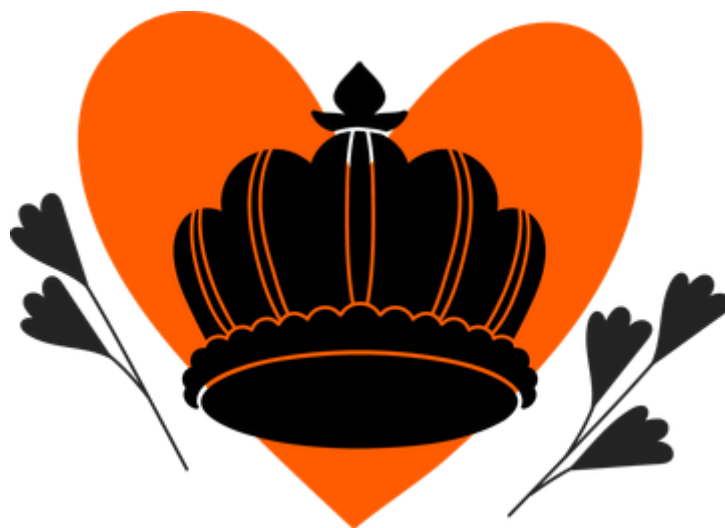
Alice guardò la Regina mentre giocava a un'elegante partita di croquet. Usava veri fenicotteri come martelli e ricci come palle.

La voce squillante della Regina riempiva il giardino mentre diceva a tutti cosa fare, con aria molto seria e aspettandosi che tutti ascoltassero.



## PARTE 6

Ma il soggiorno di lusso alla corte della Regina prende improvvisamente una strana direzione per Alice. Viene coinvolta in un processo.





Il Fante di Cuori fu accusato di aver rubato delle crostate e Alice dovette dire ciò che sapeva. Sembrava determinata e sicura di sé mentre si avvicinava per raccontare ciò che era realmente accaduto.





Quando Alice cercò di parlare a corte,  
la voce alta della Regina rese difficile  
ascoltarla.

La Regina sembrava molto seria e alzò  
lo scettro.





Tagliatele la testa!





Ma Alice non si tirò indietro. Sembrava forte e determinata, rifiutando di farsi spaventare o di farsi mettere i piedi in testa.





Tutti la guardarono scioccati mentre iniziava a diventare sempre più alta, fino a diventare molto più grande di tutti gli altri presenti in aula.







I soldati della Regina scapparono spaventati, ma Alice rimase in piedi e forte, dimostrando di non avere più paura.







Proprio così, l'avventura di Alice finì. Si svegliò di colpo vicino all'albero dove tutto era iniziato.





I ricordi del suo fantastico viaggio la accompagnano, ricordandole tutte le cose incredibili che ha vissuto nel Paese delle Meraviglie.





Plural Words è un progetto europeo iniziato nell'ottobre 2023. È cofinanziato dal Programma Erasmus+ della Commissione europea per sostenere l'istruzione scolastica.

Il progetto mira a facilitare l'apprendimento e l'uso della comunicazione aumentativa e alternativa (CAA) per i bambini della prima infanzia e della scuola primaria. Con strumenti creativi e supporti visivi, Plural Words aiuta tutti gli studenti a comunicare, imparare ed essere inclusi, garantendo pari opportunità per tutti.

[WWW.PLURAL-WORDS.EU](http://WWW.PLURAL-WORDS.EU)

---

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.  
(Codice del Progetto: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000155095).

