

Alice nel paese delle Meraviglie

Livello 1
Pittogrammi
+
Testo



Cofinanziato
dall'Unione europea

movetia

Bildraum und Modellat
Echanges et modèles
Spazio e modello
Exchange and model

Plural
Words

Istruzioni per la lettura



COME LEGGERE QUESTO LIBRO?

Si consiglia di leggere il libro **pagina per pagina**.

Questo libro può essere letto in classe in modo collaborativo. Per garantire che tutti possano leggere il testo, si consiglia di proiettare il libro su uno schermo grande.

Il suo formato è pensato anche per la lettura individuale.

LIVELLO 1, COSA SIGNIFICA?

Il livello 1 comprende il testo e i pittogrammi.

I pittogrammi consentono una maggiore inclusione di tutti gli studenti.

Offrono inoltre un supporto di lettura alternativo al testo.

Il livello del testo è stato adattato per garantire una maggiore comprensione.

La maggior parte dei pittogrammi è stata generata su arasaac.org.

Alcuni pittogrammi, come i caratteri, sono stati creati per il progetto Plural Words.

I personaggi

ALICE

Una ragazza curiosa che non teme le avventure.



IL CONIGLIO BIANCO

Sempre in ritardo e di fretta!



IL BRUCO

Il saggio bruco offre sempre buoni consigli.



LA LEPRE MARZOLINA E IL CAPPELLAIO MATTO

Questi due vi accoglieranno sempre per uno scatenato tea party.



LA REGINA DI CUORI

Alcuni dicono che giochi a cricket con fenicotteri e ricci...

LO STREGATTO

Attenzione se incontrate lo Stregatto, non saprete mai se i suoi consigli sono affidabili!

Codici Colore

Alcune parole hanno un rettangolo colorato.

Questo rappresenta i caratteri per facilitare la lettura.

Questo colore è presente anche nella cornice del pittogramma.



This is Alice.



Questa é Alice.



ALICE



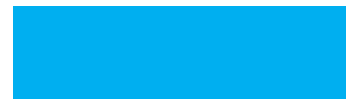
IL CONIGLIO BIANCO



LA LEPRE MARZOLINA



IL CAPPELLAIO MATTO



IL BRUCO



LO STREGATTO



LA REGINA DI CUORI

Vocabolario

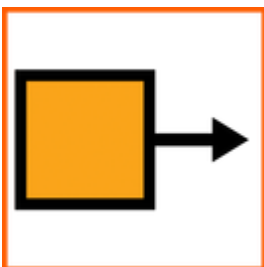


Questo pittogramma significa **Paese delle meraviglie**.

Rappresenta il luogo in cui si svolge l'azione.



Questo pittogramma rappresenta la parola **"e"**.



Questa serie di pittogrammi si riferisce alle **preposizioni**.

Tabella dei contenuti



1

Parte 1

Quando Alice segue un coniglio che la fa cadere in un buco misterioso.



2

Parte 2

Quando Alice viene accolta ad una festa da un uomo con uno strano sorriso.



3

Parte 3

Quando Alice si imbatte in un gatto enigmatico nella foresta.



5

Parte 5

Quando Alice finisce per affrontare una donna molto potente e autoritaria.



6

Parte 6

Quando Alice resiste e riesce a uscire dal Paese delle Meraviglie.



4

Parte 4

Quando Alice viene aiutata nel suo cammino da una nuova creatura.

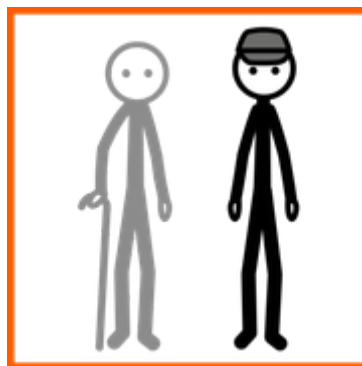
PARTE 1





Questa é Alice.





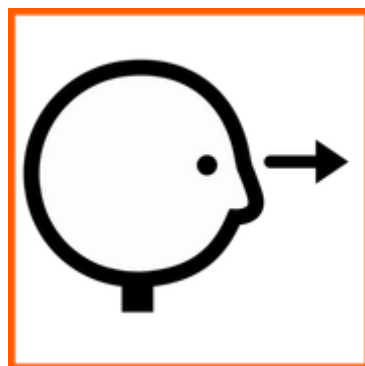
Alice è una giovane ragazzina.





Lei è seduta accanto a un albero.

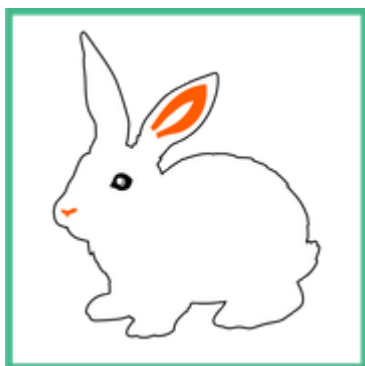




Alice vede un

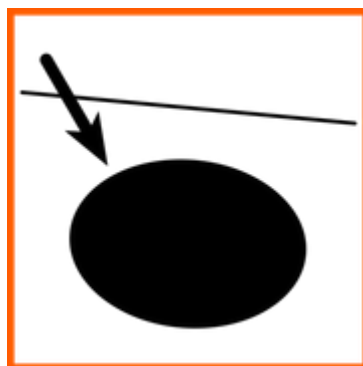
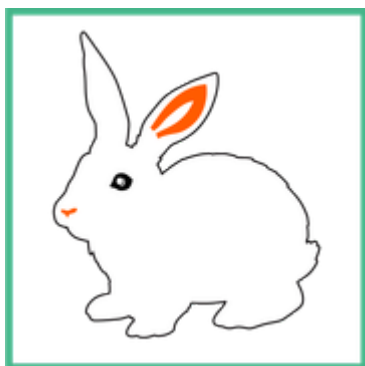
Coniglio Bianco.





Il Coniglio Bianco è in ritardo.





Lui salta in una buca.



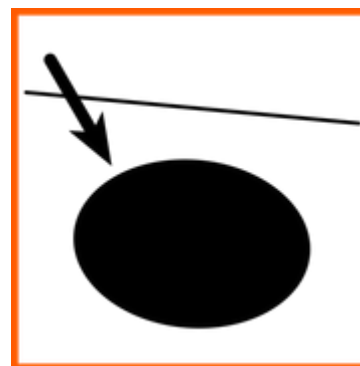


Alice

segue il

Coniglio Bianco





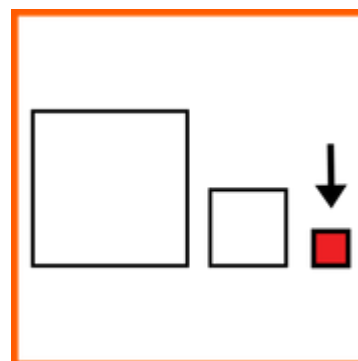
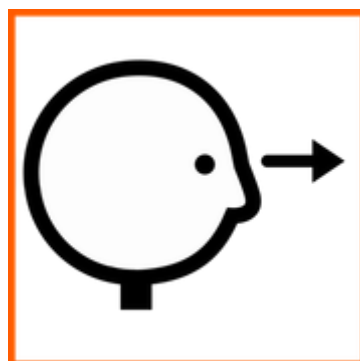
Alice cade in una strana buca.





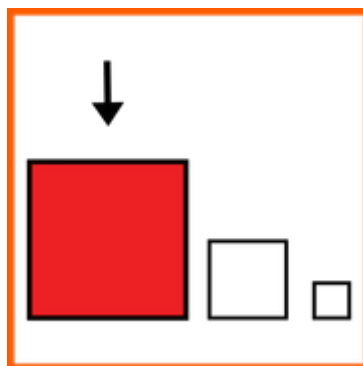
Alice atterra.





Lei vede una porta piccolissima.





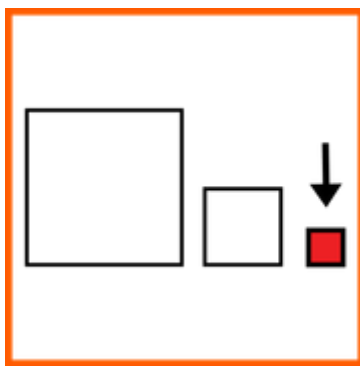
Alice è troppo grande per attraversarla.





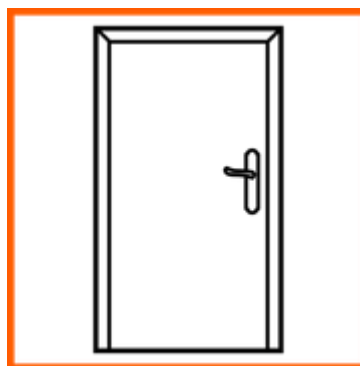
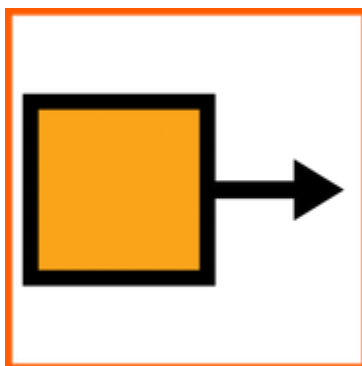
Alice beve da una misteriosa bottiglia.





Alice diventa sempre più piccola.





Lei può finalmente attraversare la porta.





Alice arriva in un giardino.





Questo giardino si chiama Paese delle Meraviglie.



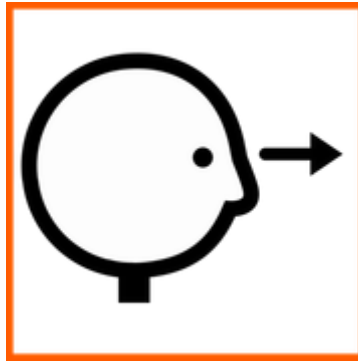
PARTE 2





Alice scopre un tè party.



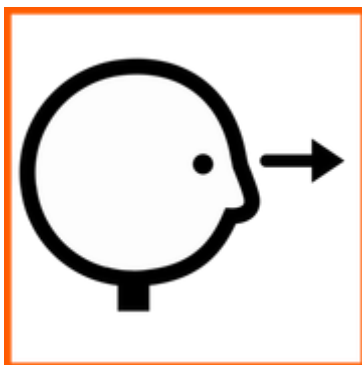


Alice

incontra il

Cappellaio Matto





Alice

incontra anche la

Lepre Marzolina





Il

Cappellaio Matto

offre del tè ad

Alice





Alice

decide di abbandonare il tè Party.



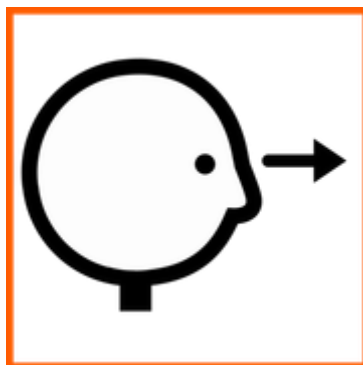
PARTE 3





Alice si addentra nel Paese delle Meraviglie.





Alice

incontra

lo Stregatto

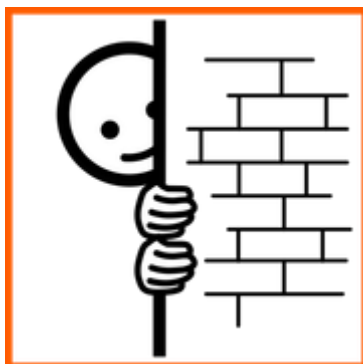




Lo Stregatto

è un gatto a strisce viola con un sorriso inquietante.

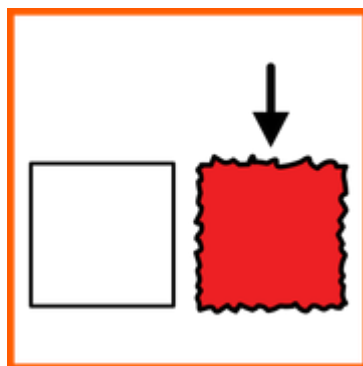




Lo Stregatto

ha il potere di scomparire.





Lo Stregatto

dà misteriosi consigli ad

Alice





Alice

ascolta attentamente.



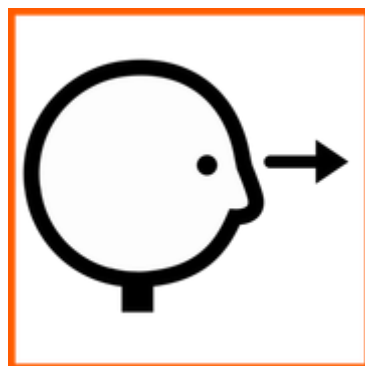
PARTE 4





Alice continua a camminare nel Paese delle Meraviglie.





Alice

incontra un

Bruco.





Il **Bruco** è seduto su un fungo.





Il **Bruco** appare tranquillo.





Il

Bruco

dà ad

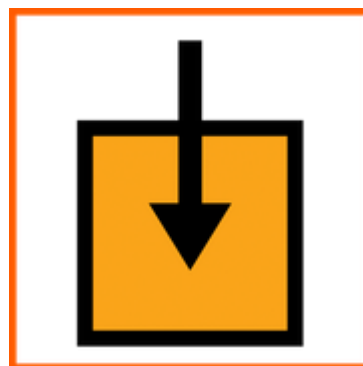
Alice

alcuni consigli per aiutarla.



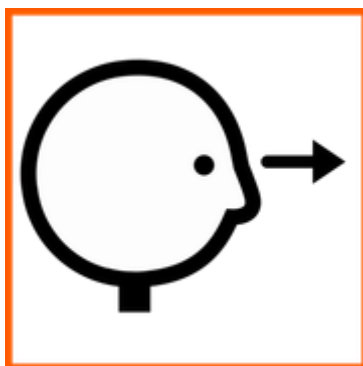
PARTE 5





Alice raggiunge il cuore del Paese delle Meraviglie.



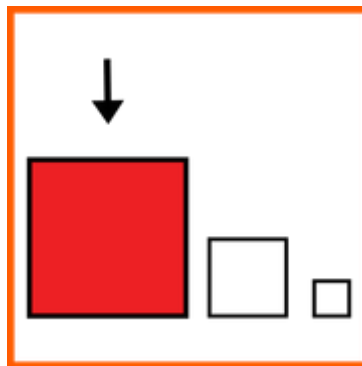


Alice

incontra la

Regina di Cuori.





La **Regina di Cuori** è alta e potente.





Tutti ascoltano la **Regina di Cuori.**



PARTE 6





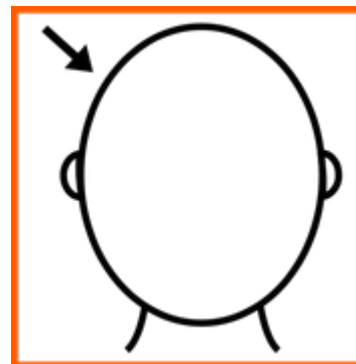
La **Regina di Cuori** è arrabbiata.





Qualcuno ha mangiato le sue crostate.





La Regina di Cuori

decide di tagliare la testa

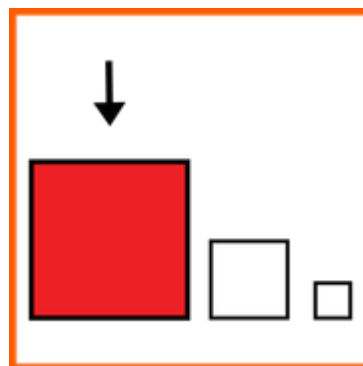
di Alice





Ma **Alice** non è affatto spaventata.





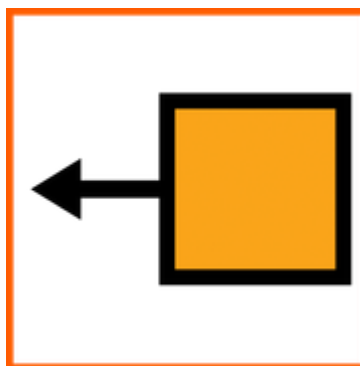
All'improvviso **Alice** inizia a crescere sempre di più.





Tutti sono spaventati e scappano via.





Alice



si risveglia vicino all'albero dove tutto è iniziato.





FINE





Plural Words è un progetto europeo iniziato nell'ottobre 2023. È cofinanziato dal Programma Erasmus+ della Commissione europea per sostenere l'istruzione scolastica.

Il progetto mira a facilitare l'apprendimento e l'uso della comunicazione aumentativa e alternativa (CAA) per i bambini della prima infanzia e della scuola primaria. Con strumenti creativi e supporti visivi, Plural Words aiuta tutti gli studenti a comunicare, imparare ed essere inclusi, garantendo pari opportunità per tutti.

WWW.PLURAL-WORDS.EU

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.
(Codice del Progetto: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000155095).

