

Alice în Țara Minunilor



Nivelul 2
imagini
+
text



Cofinanțat de
Uniunea Europeană

movetia

Austrian and Mexican
Exchanges in mobility
Spatial & mobility
Exchange and mobility

**Plural
Words**

Personajele



ALICE

O fată curioasă care nu se teme de aventuri.



IEPURELE ALB

Mereu în întârziere și grăbit!



REGINA INIMILOR

Unii spun că joacă cricket cu flamingo și arici...



PISICA CHESHIRE

Aveți grijă dacă întâlniți pisica Cheschire, nu veți ști niciodată dacă sfaturile ei sunt demne de încredere!

IEPURELE DE MARTIE ȘI PĂLĂRIERUL NEBUN

Cei doi vă vor primi întotdeauna pentru o petrecere cu ceai neobișnuită.



Instrucțiuni de citire



CUM SĂ CITIȚI ACEASTĂ CARTE?

Această carte a fost concepută pentru a fi citită cu voce tare, precum și individual.

Citirea cu voce tare

Puteți separa textul între elevi.

Pentru a ușura repartizarea, textul este împărțit în părți mai mici.

Lectura individuală

Pentru o lectură individuală, puteți alege să afișați povestea pe un dispozitiv digital sau să imprimați versiunea PDF a poveștii.

PREZENTAREA CĂRȚII

Vă recomandăm să prezentați cartea **pagină cu pagină**.

Pentru a vă asigura că toată lumea poate citi textul, vă sugerăm să afișați cartea pe un ecran mare.

NIVELUL 2, CE ÎNSEAMNĂ ?

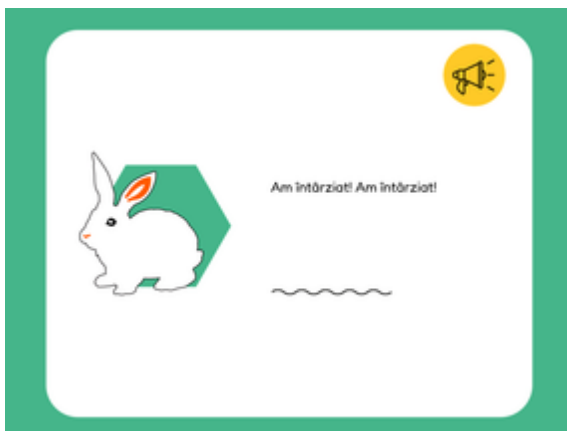
Nivelul 2 include textul și imaginile.

Nivelul este conceput pentru a încuraja participarea activă a cititorilor.

Instrucțiuni de citire



Paginile colorate reprezintă **dialogurile**.



Aceste simboluri îl reprezintă pe **povestitor**.



CU VOCE TARE

Citiți propoziția cât de tare
puteți.

Cuprins

1

Partea 1

Alice urmărește un iepure care o face să cadă într-o gaură misterioasă.

2

Partea a 2-a

Alice este întâmpinată la o petrecere de un bărbat cu un zâmbet ciudat.

3

Partea a 3-a

Alice dă peste o pisică enigmatică în pădure.

4

Partea a 4-a

Alice este ajutată în călătoria ei de o nouă creatură.

5

Partea a 5-a

Alice se întâlnește cu o femeie foarte puternică și autoritară.

6

Partea a 6-a

Alice rezistă și reușește să iasă din Țara Minunilor.

PARTEA 1

Alice, o fată curioasă, cu pielea fină și
bucle aurii, stătea lângă un copac.

Ea părea plictisită.





Dintr-o dată, a zărit un iepure Alb, un iepure mic, cu ochi mari și neliniștiți și cu o jachetă elegantă.

Iepurele părea îngrijorat în timp ce își verifica ceasul de buzunar înainte de a sări într-o gaură.

Curioasă, Alice l-a urmat.





Am întârziat! Am întârziat!





Urmându-l pe iepurele Alb, Alice a început să alerge din ce în ce mai repede, până când podeaua a dispărut sub picioarele ei.





În Țara Minunilor, Alice a găsit o ușă mică. Era prea mică pentru ca ea să poată intra. Ea a descoperit o cheie pe o masă de sticlă. Cheia a deschis ușa, dar Alice era prea mare.





Apoi, a văzut o sticlă cu cuvintele „Bea-mă”. Alice, cu obraji ei roșii și ochii curioși, a băut din sticlă.

A început să devină din ce în ce mai mică, până când a fost suficient de mică pentru a intra pe ușă.





Alice a intrat într-o grădină frumoasă, cu flori colorate și creaturi ciudate.





Florile erau strălucitoare și păreau să danseze în vânt. Fluturi cu aripi strălucitoare zburau în jur. Erau păsări vorbitoare și animale jucăușe.

Totul părea magic, iar Alice era uimită de toate minunile din jurul ei.



PARTEA a 2-a



În grădină, Alice a găsit o petrecere neobișnuită cu ceai.

Pălărierul Nebun, un bărbat înalt și subțire, cu părul portocaliu sălbatic și un zâmbet mare și ciudat, a întâmpinat-o entuziasmat.





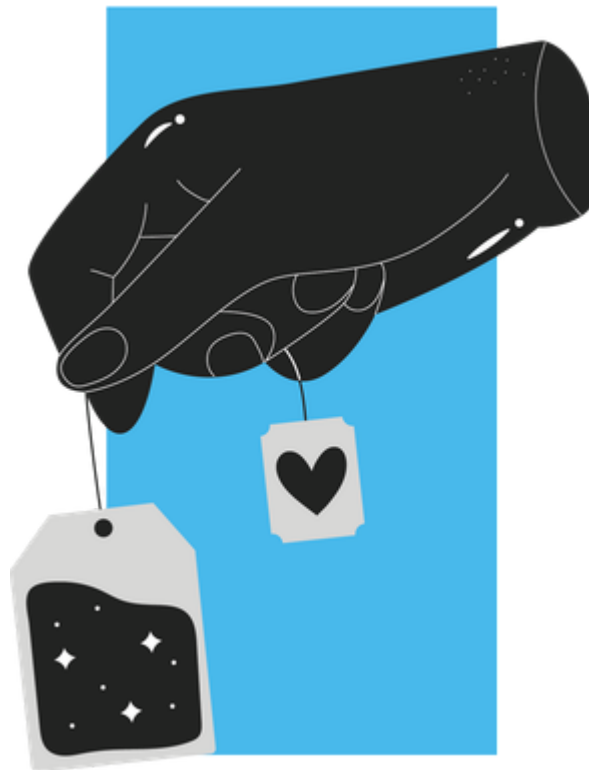
Lângă el stătea lepurele de Martie, care arăta
la fel de ciudat, cu ochii lui mereu agitați.





Pălărierul Nebun a turnat ceai
dintr-un ceainic răsturnat, în timp
ce Alice, cu privirea ei curioasă, s-
a alăturat petrecerii.

Cântau cântece și spuneau
ghicitori, iar râsetele lor umpleau
încăperea.





Alice a căzut într-un tunel lung, înconjurată de cărți, hărți și borcane plutitoare. La sfârșit, ea a aterizat ușor pe pământ.





În ciuda distracției, Alice a găsit petrecerea cu ceai prea obositoare.
Ea a decis să se plece și să meargă mai adânc în Țara Minunilor.



PARTEA a 3-a

Când Alice a ajuns în pădure, l-a întâlnit pe enigmatică Pisică Cheshire, o pisică cu dungi mov și cu un zâmbet înfiorător. Stătea într-un copac și o privea pe Alice cu ochii săi galbeni, strălucitori.





Pisica Cheshire, cu trucul său de dispariție, i-a oferit sfaturi pline de mister lui Alice. Ea a ascultat cu atenție, cu o expresie amestecată de curiozitate și uimire.



PARTEA a 4-a



Continuând să meargă, Alice a găsit un loc liniștit. Așezată pe o ciupercă, era o omidă. Aceasta părea calmă și grijulie, spre deosebire de restul Țării Minunilor, care era plină de distracție și magie.





Alice s-a apropiat de Omidă,
curioasă să afle ce are de spus.





Omidă vorbea încet și atent, dându-i lui Alice sfaturi și idei care s-o ajute în Țara Minunilor. Ea a ascultat cu atenție.



PARTEA a 5-a

În adâncul Țării Minunilor, după ore de explorare, Alice a ajuns în inima Țării Minunilor și s-a întâlnit cu Regina Inimilor.





Stând în picioare deasupra tuturor, regina părea foarte puternică. Fața ei serioasă și hainele elegante cu forme de inimă arătau că ea este la conducere.





Alice a privit-o pe regină jucând un joc elegant de crichet.
Folosea flamingo adevărate drept ciocane și arici drept mingi.

Vocea puternică a Reginei umplea grădina în timp ce le spunea
tuturor ce să facă, părând foarte serioasă și așteptându-se ca
toată lumea să o asculte.



PARTEA a 6-a

Dar această ședere plăcută la curtea reginei a luat brusc o direcție ciudată pentru Alice. Ea a fost prinsă într-un proces.





Valetul de Inimi a fost acuzat că a furat tarte, iar Alice a trebuit să vorbească despre ceea ce știa. Părea hotărâtă și încrezătoare în timp ce mergea să spună ce s-a întâmplat cu adevărat.





Când Alice a încercat să vorbească la curte, vocea puternică a reginei a făcut-o să nu o audă.

Regina părea foarte serioasă și și-a ridicat sceptrul.





Jos cu capul ei!





Dar Alice nu a dat înapoi. Părea puternică și hotărâtă, refuzând să se lase speriată sau împinsă.





Brusc, Alice a simțit că i se întâmplă ceva ciudat.

Toată lumea a privit-o șocată cum a început să devină din ce în ce mai înaltă, până când a ajuns să fie mult mai mare decât toți ceilalți din sală.





Soldații reginei au fugit speriați, iar Alice a rămas înaltă și puternică, arătând că nu îi mai era frică.







Pur și simplu, aventura lui Alice s-a terminat. S-a trezit brusc lângă copacul unde începuse totul.





Amintirile călătoriei sale uimitoare au rămas în mintea ei, aducându-i aminte de toate lucrurile incredibile pe care le-a trăit în Țara Minunilor.





Plural Words este un proiect european care a început în octombrie 2023. Acesta este cofinanțat de Programul Erasmus+ al Comisiei Europene pentru a sprijini educația școlară.

Proiectul își propune să faciliteze învățarea și utilizarea comunicării augmentative și alternative (CAA) pentru copiii din școlile primare și gimnaziale. Cu ajutorul instrumentelor creative și al suporturilor vizuale, Plural Words ajută toți elevii să comunice, să învețe și să fie incluși, asigurând oportunități egale pentru toată lumea.

WWW.PLURAL-WORDS.EU

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate răspunzătoare pentru acestea. (Codul proiectului: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000155095).

