

Što se nalazi u kući?

AAK Alat

Potrebni materijali:

- Piktogrami
- Pisač (dodatno)

Ključna kompetencija: Vještine svakodnevnog života

OPĆI CILJEVI

Opći cilj jest pružanje vizualne podrške za proširenje vokabulara povezanog sa životnim okruženjima. Korištenje piktograma ima za cilj osnažiti djecu da artikuliraju i iskažu svoja iskustva, sklonosti i rutine u vezi s njihovim životnim okruženjima. Ovaj alat sadrži različite vrste stambenih jedinica, kućanskih predmeta i dnevnih aktivnosti. Pruža se i vizualna podrška za djecu s teškoćama u komunikaciji, a kako bi izrazili svoje interese, opisali vlastitu okolinu i svrhovito razgovarali o svojim dnevnim navikama. Osim toga, potiče se i interaktivni angažman, omogućujući odgajateljima, učiteljima i skrbnicima da podrže djecu u istraživanju i razumijevanju koncepta doma, istovremeno potičući usvajanje jezika i razvijanje komunikacijskih vještina.

IMPLEMENTACIJA

- 1. Uvod:** Predstavite AAK alat (na računalu ili papiru) i objasnite njegovu svrhu u poticanju komunikacije o nečijem domu, različitim vrstama stambenih jedinica te različitim sobama koje se obično mogu pronaći u domu.
- 2. Prepoznavanje različitih vrsta stambenih jedinica i namještaja:**
Predstavite različite piktograme organizirane po temama te različite vrste stambenih jedinica i namještaja. Počnite s piktogramima koji predstavljaju stambene jedinice, zatim nastavite s dijelovima kuće ili stana te namještajem.
- 3. Rasprava:** Neka djeca predstave svoje domove.
- 4. Poticanje komunikacije:** Zamolite djecu da opišu kakva bi bila njihova kuća iz snova (vidi aktivnost „Moja kuća iz snova“).
- 5. Promicanje učenja:** Koristite ovaj AAK alat kao vizualnu pomoć tijekom obrazovnih aktivnosti ili razgovora o svakodnevnom životu.

IZRADA

Postoji više različitih mogućnosti za izradu i pripremu materijala. Međutim, ako više volite izraditi Vama prilagođene verzije materijala ili ako želite izraditi materijal i za druge prostorije, kao što je npr. učionica, možete iskoristiti prazan predložak za izradu vlastitog alata.

Koraci u izradi materijala:

- 1. Izbor piktograma:** Izaberite piktograme za različite vrste stambenih jedinica i riječi koje ih predstavljaju pregledavanjem baza podataka kao što su [The Noun Project](#) (korištene pri izradi ovog alata) ili [Open Symbols](#).
- 2. Slaganje piktograma:** Složite piktograme na logičan i pristupačan način kako bi ih djeca lako pronašla i koristila kad god je to potrebno (npr. u obliku rasporeda ili mreže odnosno rešetke).
- 3. Dodatno izrađivanje:** Ako želite svoje piktograme učiniti još dostupnijima, možete ih kodirati uz pomoć boja, ovisno o skupini kojoj pripadaju, jednostavnim dodavanjem boje pozadine. Na primjer, sve imenice mogu imati plavu pozadinu, a glagoli crvenu.

Ako odlučite koristiti boje, budite dosljedni. Ukoliko stalno mijenjate boje, vjerojatno ćete zbuniti djecu.
- 4. Prikazivanje/Ispisivanje:** Konačno, odaberite hoćete li ispisati piktograme na papiru ili kartonu ili ih prikazati na interaktivnoj ploči ili sučelju.

Naslov:



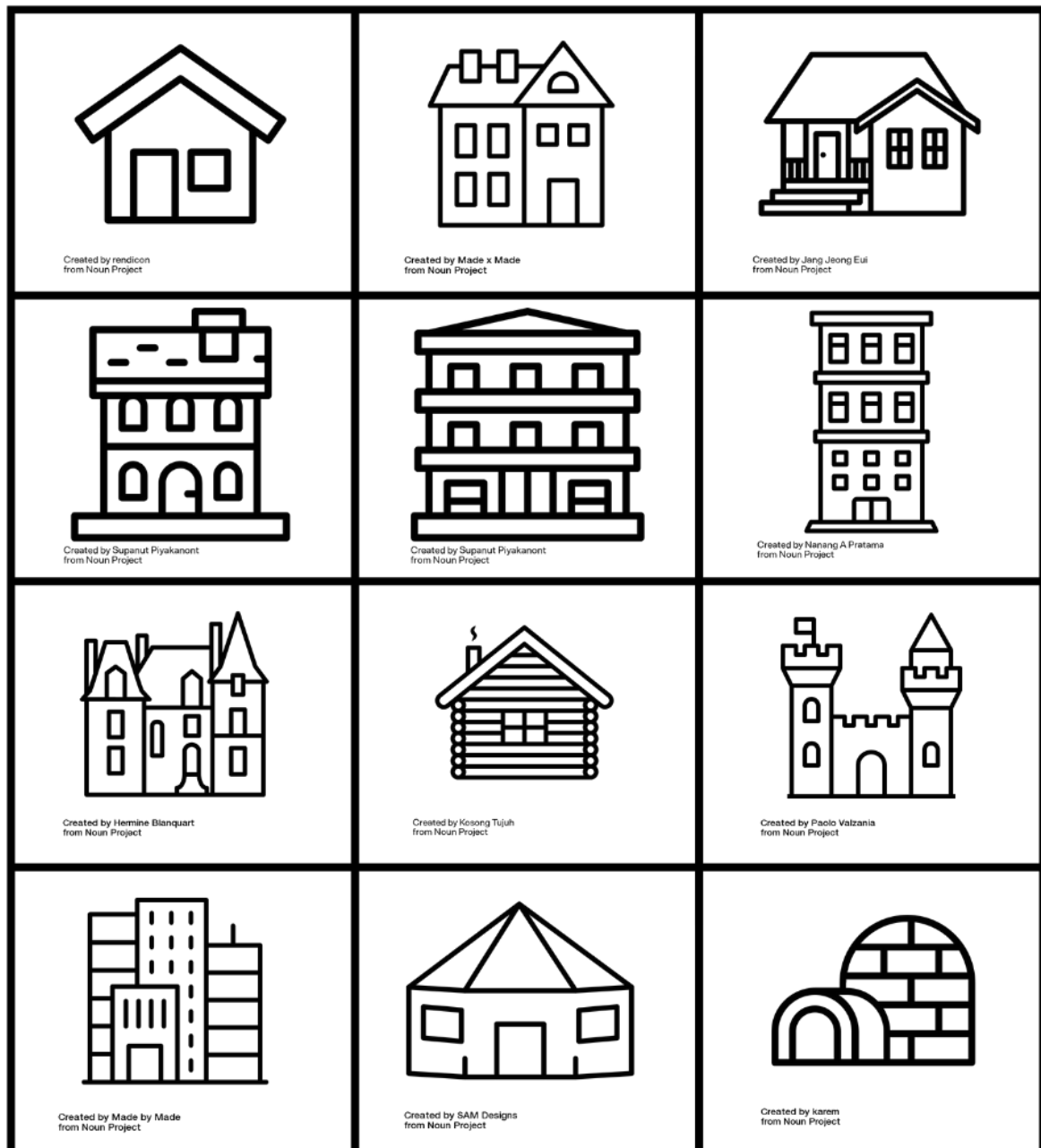
Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

Plural
Words

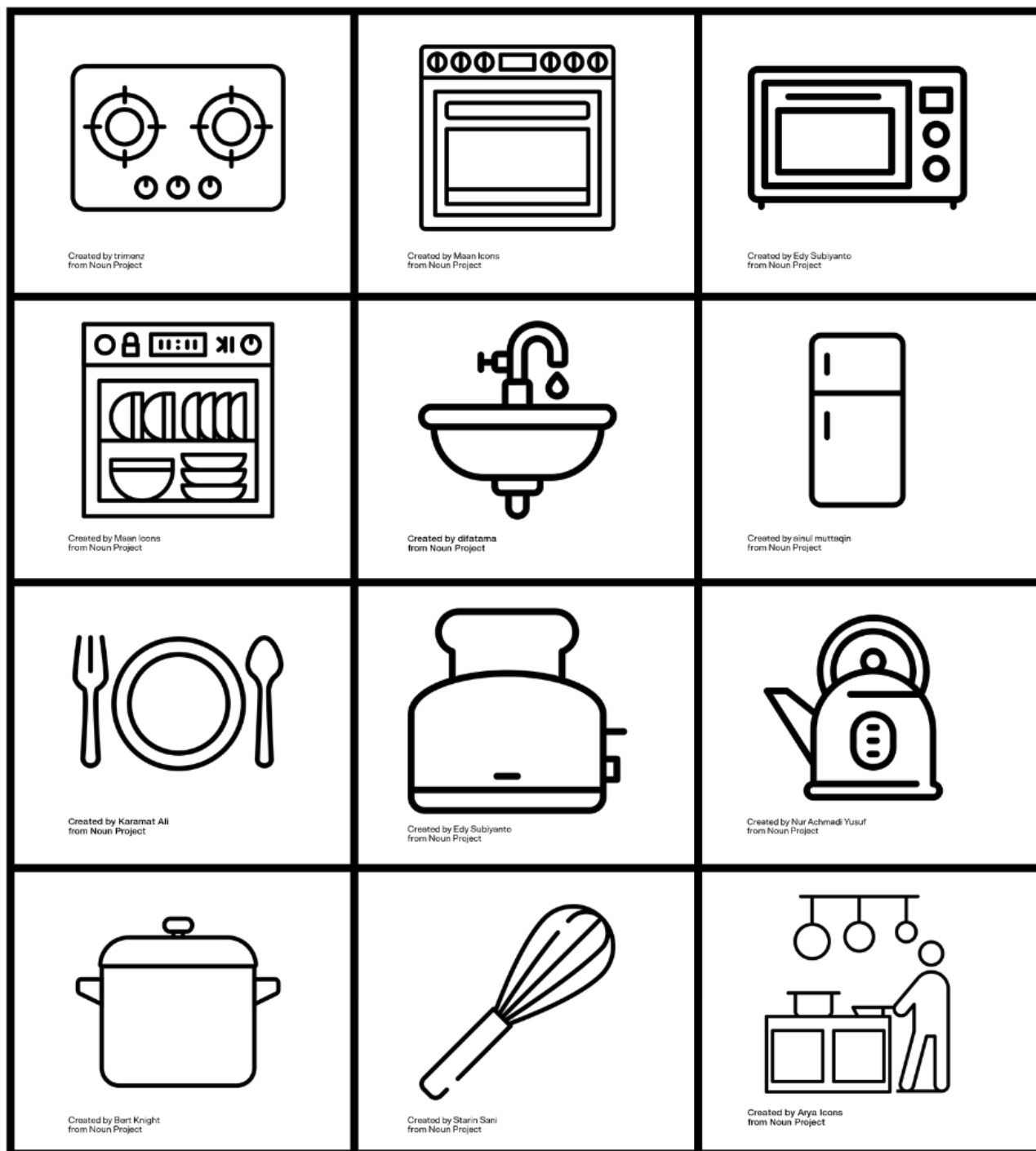
Vrste stambenih jedinica



Što se nalazi u dnevnoj sobi?



Što se nalazi u kuhinji?



Što se nalazi u kupaonici?



Što se nalazi u spavaćoj sobi?



Što se nalazi u vrtu?

