

Cartes à conter

Outil de CAA

Matériel nécessaire : les cartes à conter ci-jointes sont disponibles en

3 formats :

- Pictogrammes
- Cartes en langue des signes: [voir les cartes](#)
- Cartes d'histoire

Compétence clé : littérature

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Les trois outils ont le même objectif : doter les élèves d'outils pour les aider à développer leurs compétences en matière de narration.

Les cartes, quelle que soit leur forme, sont conçues pour développer les compétences des élèves en matière d'expression, de créativité et de construction de sens.

Les cartes favorisent l'acquisition du vocabulaire (mots, visuels, signes, pictogrammes) et rappellent les objectifs clés de l'histoire.



Cofinancé par
l'Union européenne

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

COMMENT L'UTILISER ?

Cet outil sert de support à la narration. Chaque jeu est composé de différents types de cartes : personnages, lieux et objets/actions. Les cartes représentent des éléments clés de l'histoire afin d'aider les élèves à se souvenir de l'intrigue. Elles leur ont fourni des informations contextuelles (les lieux), les personnages impliqués dans l'histoire et les éléments significatifs qui modifient l'histoire (les objets et les actions).

Cet outil peut être utilisé en deux versions :

1. Comme support pour raconter à nouveau l'histoire en respectant les éléments clés.
2. Comme support pour réinventer l'histoire en impliquant les différents éléments de l'histoire

Nous recommandons de séparer les jeux en fonction des outils de CAA (un pour la langue des signes, un pour les pictogrammes et un pour les cartes à conter illustrées). Toutefois, si vous souhaitez une approche plus globale, n'hésitez pas à combiner les méthodes en empruntant des cartes aux différents jeux.

COMMENT LE CRÉER

Nous recommandons d'imprimer les cartes sur du papier de grammage plus élevé (200 g par exemple) afin de garantir une utilisation plus longue et plus efficace par les enfants. Les jeux peuvent ensuite être utilisés par de petits groupes d'enfants pour "jouer" en racontant.

POUR ALLER PLUS LOIN

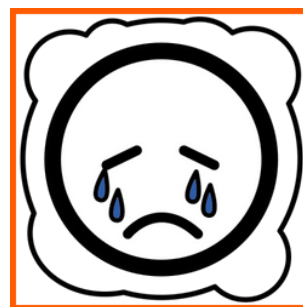
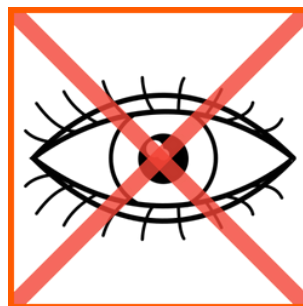
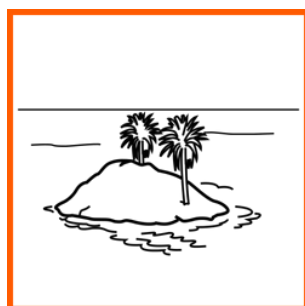
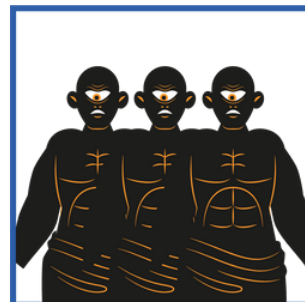
Pour ajouter des informations supplémentaires, vous pouvez écrire au dos des cartes une brève description du personnage, ses caractéristiques et le rôle qu'il joue dans l'histoire.

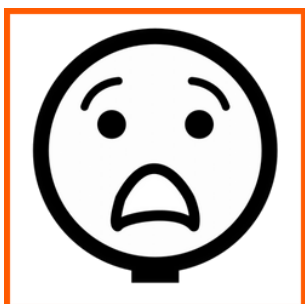
CRÉEZ VOTRE PROPRE VERSION

Vous pouvez créer vos propres cartes à conter. Vous pouvez également dessiner ou rechercher des images existantes (illustrées ou réelles) dans des livres, des magazines ou sur des sites web spécifiques. Les enfants peuvent également être impliqués dans la création du jeu de cartes afin d'accroître leur implication et de mieux s'approprier l'histoire. Une fois les dessins scannés, il suffira d'en ajuster la taille puis de les imprimer.

Ulysse, l'île des Cyclopes

Pictogrammes







Cofinancé par
l'Union européenne

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

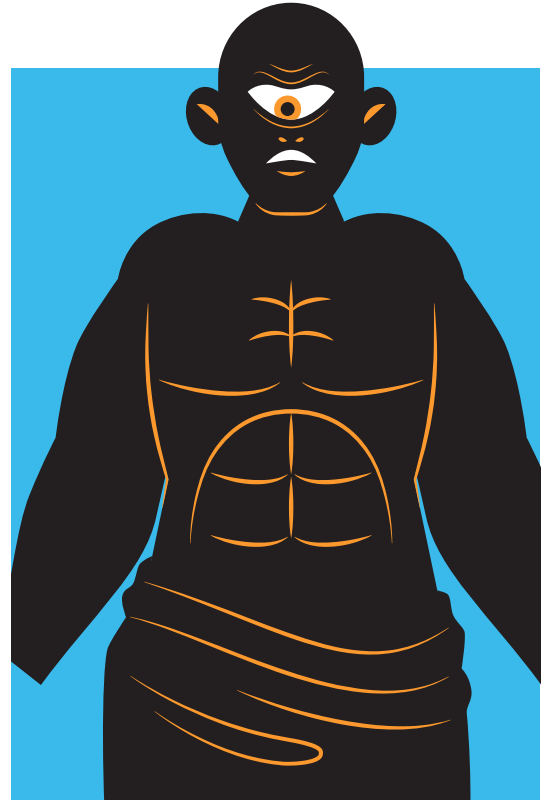
Plural Words



Ulysse



bateau



Polyphème

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

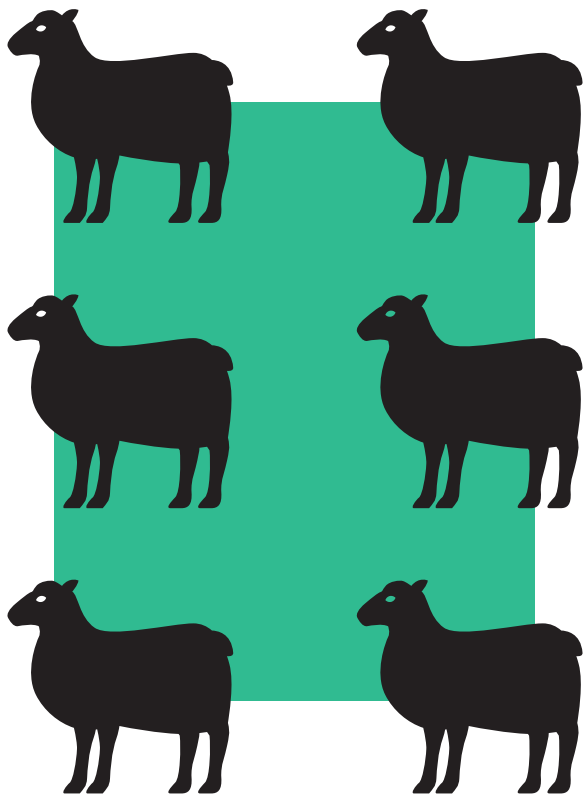
Cartes à conter

Plural Words 

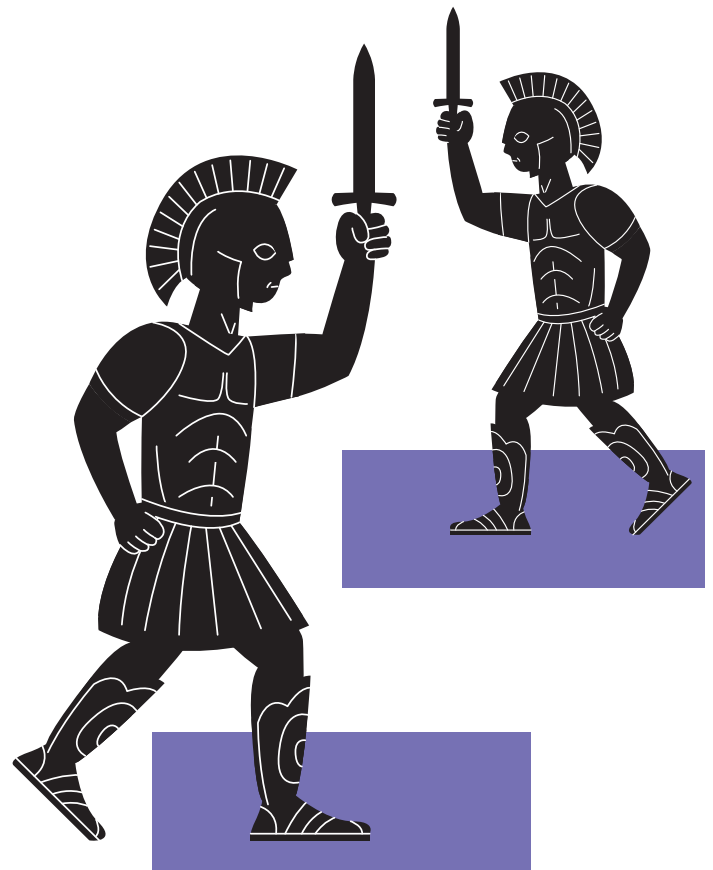
Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 



moutons



équipage



île



pieu

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 



Cyclopes



grotte



vin



Erasmus+

Les cartes à conter permettent de développer la compréhension de l'histoire. Après avoir découpé les cartes, vous pouvez les utiliser de plusieurs façons :

- Pour raconter l'histoire une nouvelle fois : les cartes permettent de se souvenir des différentes étapes et éléments du récit.
- Pour réinventer l'histoire : les cartes indiquent les éléments clés à inclure dans le nouveau récit.
- Combinées avec d'autres outils de CAA (signes, pictogrammes, théâtre d'ombres).

Plural Words

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 

Ulysse, l'île des Cyclopes

Cartes à conter

Plural Words 