



Les moutons de Polyphème

Fiche d'activité

- **Groupe cible** : à partir de 6 ans
- **Durée de l'examen** : 10 minutes
- **Matériel nécessaire** : chiffres rugueux, moutons imprimés et pictogrammes imprimés
- **Compétence clé** : numératie

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Développer les compétences numériques liées à l'addition et à la soustraction.

L'objectif est d'ancrer ces notions mathématiques dans l'histoire.

Les différents matériaux apportent des éléments concrets qui favorisent une approche multisensorielle.

Les élèves peuvent recourir aux chiffres rugueux pour donner leur réponse si cela peut faciliter leur expression.

MISE EN ŒUVRE

1. Étape 1 : préparation

Montrez l'activité aux élèves et expliquez-la. Formez des paires ou des groupes d'élèves. Désignez le joueur 1 et le joueur 2. - Expliquez le rôle de chaque joueur.



Cofinancé par
l'Union européenne

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

2. Étape 2 : ajout

Ulysse et son équipage tentent de tromper Polyphème pour s'échapper de l'île.

Ils se déguisent en moutons et rejoignent le troupeau. Le joueur 1 ferme les yeux, tandis que le joueur 2 ajoute au troupeau le nombre de moutons qu'il souhaite.

Le joueur 2 doit trouver combien de moutons ont rejoint le troupeau.

3. Étape 3 : soustraction

Polyphème a très faim. Il décide de manger les moutons. Le joueur 1 ferme les yeux, tandis que le joueur 2 enlève le nombre de moutons de son choix.

Le joueur 2 doit trouver combien de moutons ont disparu.

Vous pouvez également varier l'exercice en ajoutant d'autres personnages.

Polyphème a tellement faim qu'il décide de manger aussi l'équipage. Combien reste-t-il de membres ?

DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES EN CAA

Cette activité permet de créer des processus de construction de sens. En utilisant des éléments visuels préalablement rencontrés dans l'histoire (le mouton, le cyclope, l'équipage...), les enfants établissent des ponts entre les différents aspects et développent les connaissances acquises lors de la première phase de mise en œuvre de la boîte (rencontre avec le texte).

Les chiffres rugueux offrent un autre niveau d'interaction en leur permettant de désigner les nombres obtenus par addition et soustraction. De plus, les chiffres



rugueux facilitent le décodage des nombres pour les enfants souffrant de troubles spécifiques de l'apprentissage.

POUR ALLER PLUS LOIN

Pour les enfants qui trouvent l'exercice trop facile, vous pouvez facilement l'adapter en créant des multiplications et des divisions.

Vous pouvez également demander aux enfants d'écrire les calculs pour complexifier les exercices.

Pour les élèves qui entrent déjà dans la lecture, vous pouvez leur demander d'associer le nombre de moutons à des papiers contenant le nombre écrit en lettres.

