

Kartice s pričama

AAK Alat

Potreban materijal: kartice s pričama u privitku su dostupne u tri oblika:

- Piktogrami
- Kartice znakovnog jezika: [pogledajte ovdje](#)
- Ilustrirane kartice s pričama

Ključna kompetencija: pismenost

OPĆI CILJEVI

Sve tri varijante imaju isti cilj: poučiti učenike tehnikama potrebnim za razvijanje vještine pripovijedanja.

Kartice, bez obzira u kojem obliku bile, osmišljene su za poticanje izražavanja učenika, kreativnosti i oblikovanje značenja.

Kartice podržavaju usvajanje vokabulara (riječi, vizualni elementi, znakovi, piktogrami) i služe kao podsjetnik na ključne dijelove priče.

IMPLEMENTACIJA

Ovaj alat služi za razvijanje vještine pripovijedanja. Svaki set sastoji se od različitih vrsta kartica: likovi, mjesta i objekti/radnje. Kartice predstavljaju

ključne elemente priče kako bi učenici lakše zapamtili radnju. Daju im kontekstualne informacije (mjesto), likove uključene u priču i značajne elemente koji mijenjaju priču (predmeti i radnje).

Može se koristiti u dvije varijante:

1. Kao potpora tijekom prepričavanja priča, poštujući pri tome ključne elemente priče.
2. Kao potpora novom osmišljavanju priče uz uključivanje drugačijih elemenata priče.

Preporučujemo odvajanje setova prema vrsti (jedan set za znakovni jezik, jedan za piktograme i jedan za ilustrirane kartice s pričama). Međutim, ako želite cjelovitiji pristup, slobodno kombinirajte metode „posuđivanjem“ kartica iz različitih setova.

IZRADA

Preporučamo tiskanje kartica na papiru veće gramaže (npr. 200 g) kako bi ih djeca mogla koristiti dulje vrijeme. Setove mogu koristiti i manje skupine djece kako bi se "igrali" pričanjem.

DODATNE MOGUĆNOSTI

Kako biste dodali više podataka tijekom pripovijedanja, možete napisati neke dodatne informacije na poledini kartica, na primjer, kratak opis likova, njihovih osobina i uloge koju imaju u priči.



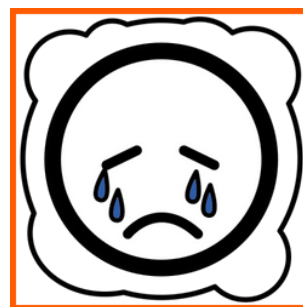
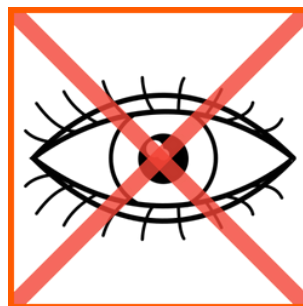
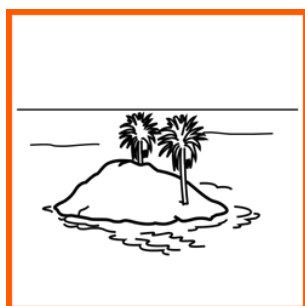
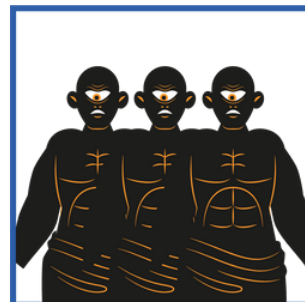
IZRADITE SVOJE KARTICE

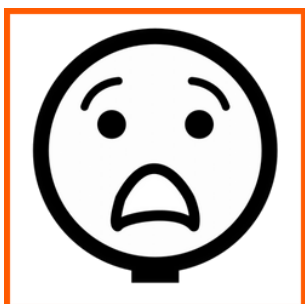
Možete izraditi vlastite kartice s pričama. Možete ih ili crtati ili iskoristiti postojeće slike (ilustracije ili stvarne slike) u knjigama, časopisima ili na određenim mrežnim stranicama. Djeca također mogu biti uključena u izradu setova kartica kako bi se povećala njihova angažiranost. Nakon što se izrađeni crteži skeniraju, dovoljno je prilagoditi njihovu veličinu i zatim ih ispisati.



Odisej, Kiklopova zemlja

Piktograme







Sufinancira
Europska unija

Odisej, zemlja Kiklopa

Kartice s pričama

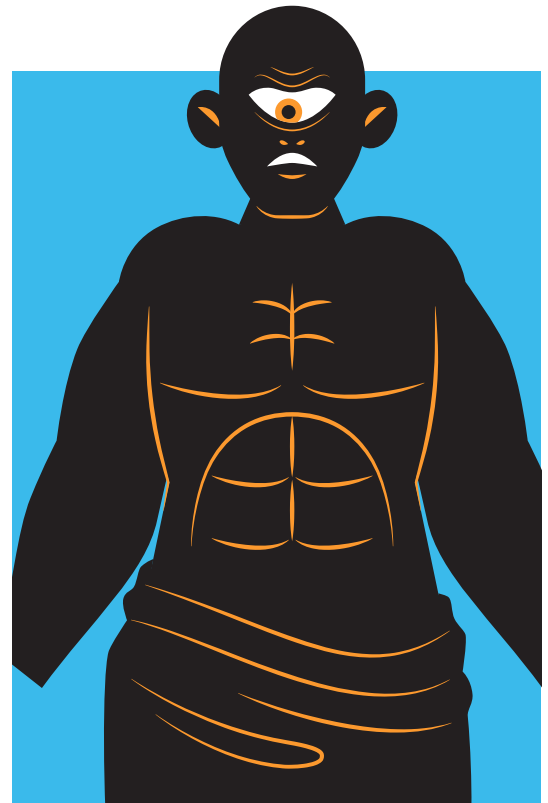
Plural Words



Odisej



brod



Kiklop Polifem

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

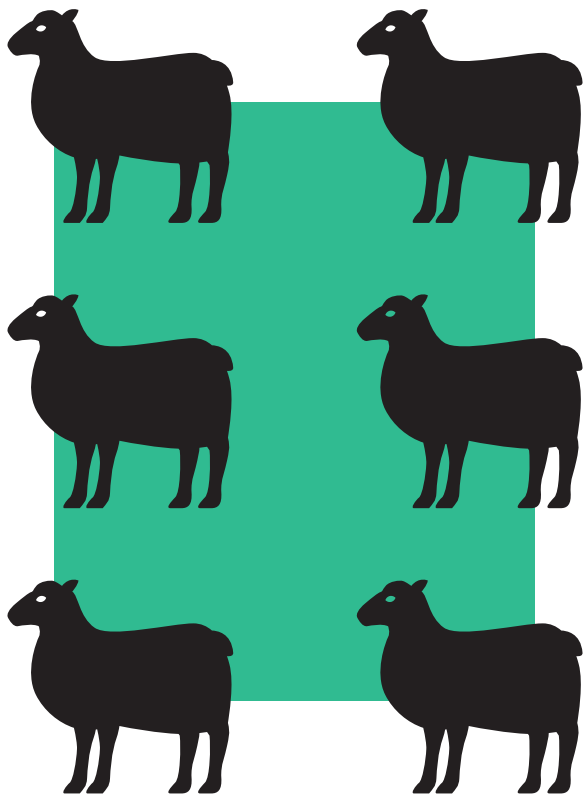
Kartice s pričama

Plural Words

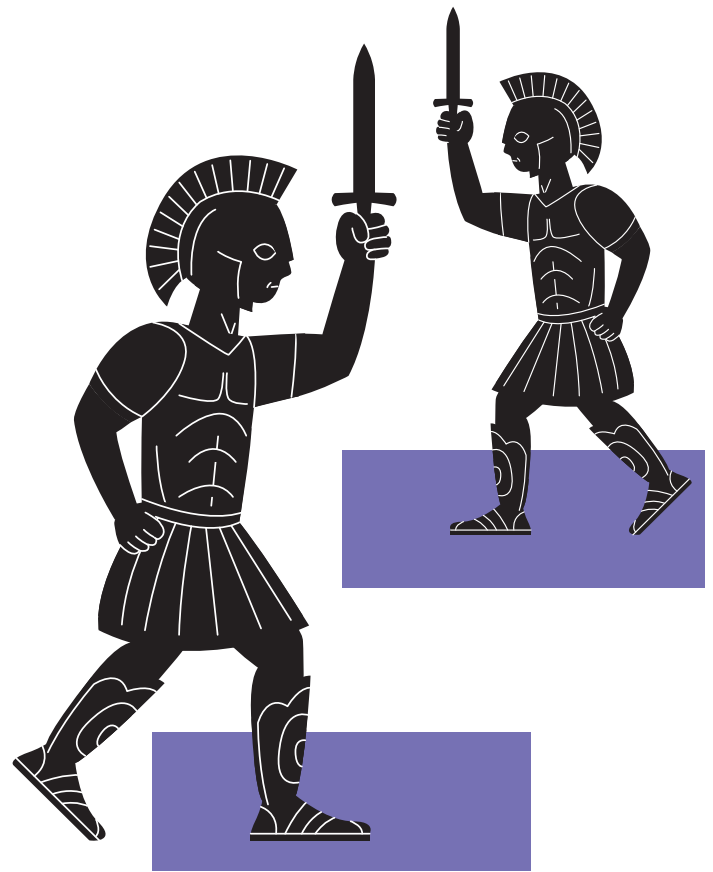
**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words



ovce



posada



otok



ulog

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words



Kiklop



špilja



vino



Erasmus+

Kartice s pričama osmišljene su kako bi olakšale razumijevanje priče. Nakon što kartice izrežete, možete ih koristiti na različite načine:

- Za ponovno prepričavanje priče: kartice služe kako podsjetnik na različite korake i elemente priče.
- Za ponovno osmišljavanje priče: kartice pokazuju ključne elemente koje treba uključiti u novu priču.
- U kombinaciji s drugim AAK-a alatima (znakovi, piktogrami, igra sjena)

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words

**Odisej,
zemlja
Kiklopa**

Kartice s pričama

Plural Words