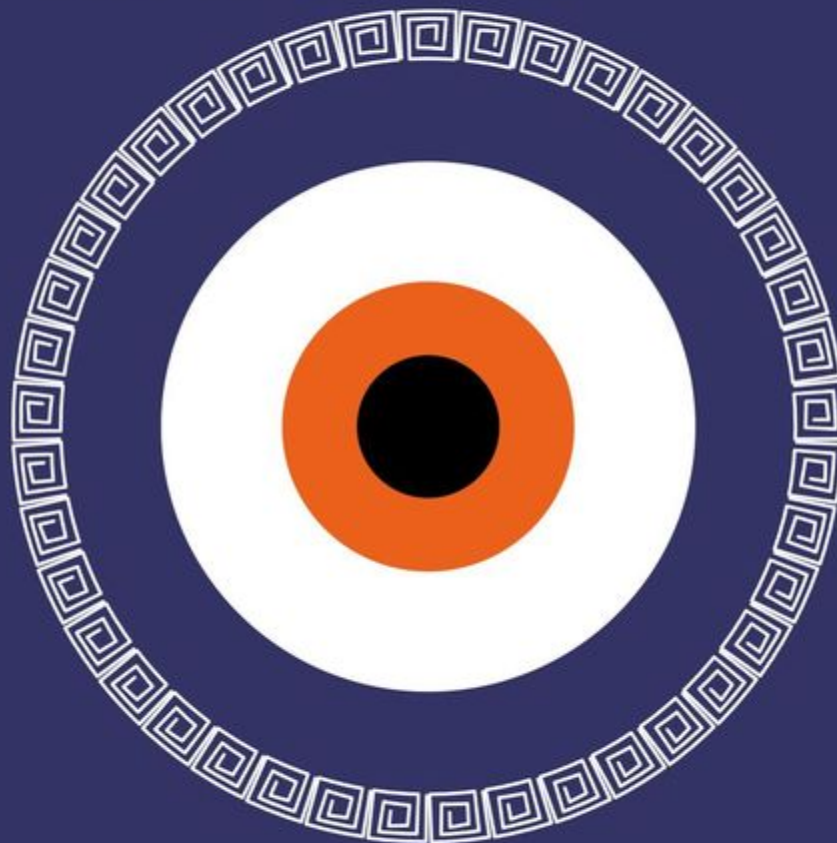


Ulisse, la terra dei Ciclopi

Plural
Words



Livello 1
Pittogrammi
+
Testo



Cofinanziato
dall'Unione europea

movetia

Aufbau und Mobilität
European mobility
Spazio e mobilità
Exchange and mobility

Istruzioni per la lettura



COME LEGGERE QUESTO LIBRO?

Si consiglia di leggere il libro pagina per pagina.

Questo libro può essere letto in classe in modo collaborativo. Per garantire che tutti possano leggere il testo, si consiglia di proiettare il libro su uno schermo grande.

Il suo formato è pensato anche per la lettura individuale.

LIVELLO 1, COSA SIGNIFICA?

Il livello 1 comprende il testo e i pittogrammi.

I pittogrammi consentono una maggiore inclusione di tutti gli studenti.

Offrono inoltre un supporto di lettura alternativo al testo.

Il livello del testo è stato adattato per garantire una maggiore comprensione.

La maggior parte dei pittogrammi è stata generata su arasaac.org.

Alcuni pittogrammi, come i caratteri, sono stati creati per il progetto Plural Words.

I personaggi



Ulisse

Re di Itaca, Ulisse cerca di tornare a casa da 10 anni.



POLIFEMO

Un terrificante ciclope con un occhio solo che vive sull'isola.

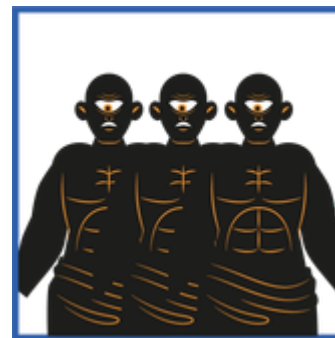
L'EQUIPAGGIO

Il fedele equipaggio di Ulisse lo segue nel suo viaggio di ritorno a casa. Ma non tutti tornano a casa...



I CICLOPI

Amici e vicini di Polifemo che vivono anch'essi sull'isola.



Codice colore

I nomi dei personaggi sono colorati.

Ciò ha lo scopo di facilitare la lettura.

Questo colore è presente anche nella cornice del pittogramma.



Ulisse

viaggia per mare.



ULISSE



**ULISSE E IL SUO
EQUIPAGGIO**



POLIFEMO



L'EQUIPAGGIO



I CICLOPI

Vocabolario

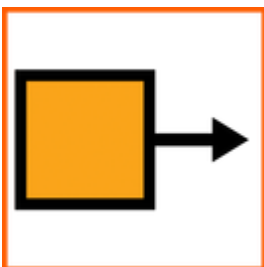


Questo pittogramma significa **“loro”**.

Rappresenta **Ulisse e il suo equipaggio**.



Questo pittogramma rappresenta la parola **“e”**.



Questa serie di pittogrammi si riferisce alle **preposizioni**.



Il simbolo + indica il **plurale**.

Tabella dei contenuti

1

Parte 1

Quando Ulisse scopre l'isola.

2

Parte 2

Quando Ulisse e il suo
equipaggio fanno uno strano
incontro.

3

Parte 3

Quando Ulisse ha un'idea.

4

Part 4

When Polyphemus receives
a painful surprise.

5

Parte 5

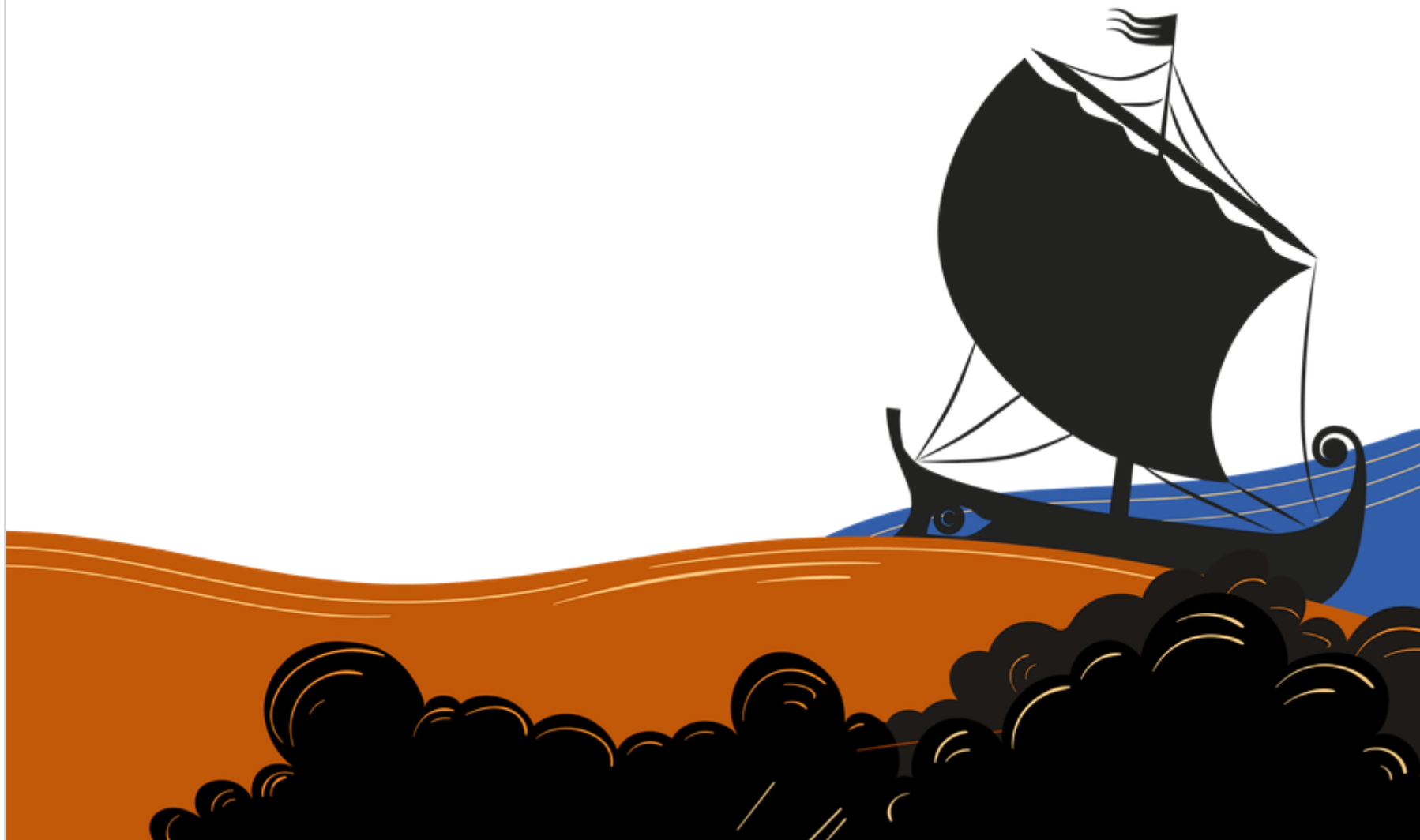
Quando Nessuno ha fatto del
male a Polifemo.

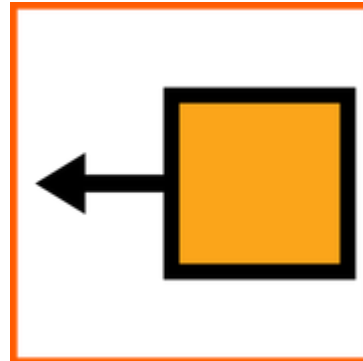
6

Parte 6

Quando le pecore
diventano di grande aiuto.

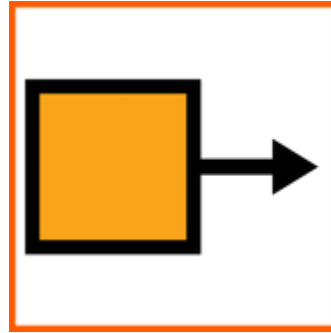
PARTE 1





Ulisse

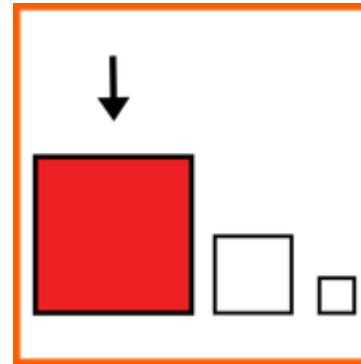
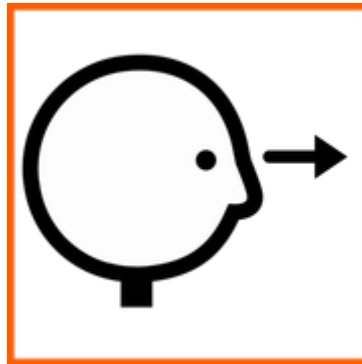
è il Re di Itaca.



Ulisse e il suo equipaggio

viaggiano verso un'isola.





Loro

vedono dei passi giganteschi.





Loro

seguono le orme fino alla grotta.





L'equipaggio si sente affamato e stanco.





L'equipaggio fa rumore.





Polifemo

sente

loro

e arriva velocemente.



Polifemo

è un Ciclope



I ciclopi sono giganti spaventosi con un occhio solo.



L'equipaggio mangiò il cibo nella grotta.





Polifemo

si arrabbia





Lui

afferrò due

amici

e li mangiò

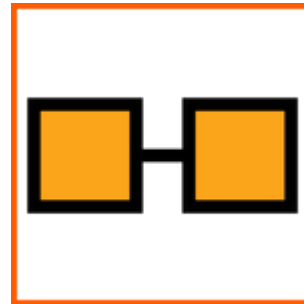
PARTE 2





Ulisse e il suo equipaggio hanno paura.



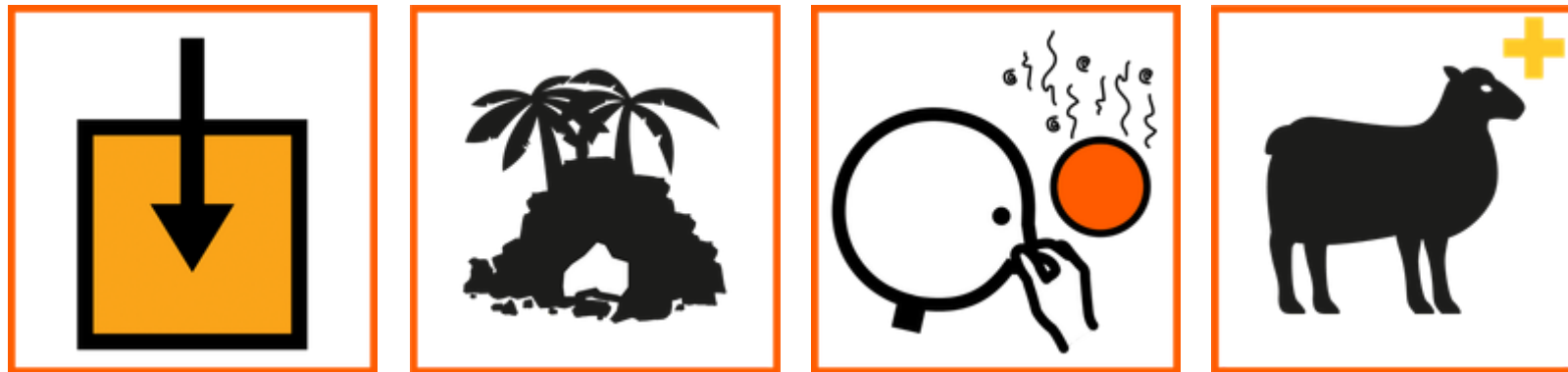


Loro

sono bloccati nella grotta con

Polifemo





La grotta è piena di pecore puzzolenti.





Ulisse

ha un piano.





Lui dà a

Polifemo

del vino.





Polifemo

beve il vino e si sente stordito.



I ciclopi

chiedono ad Ulisse: Qual è il tuo nome?





Il mio nome è Nessuno.





Polimeno

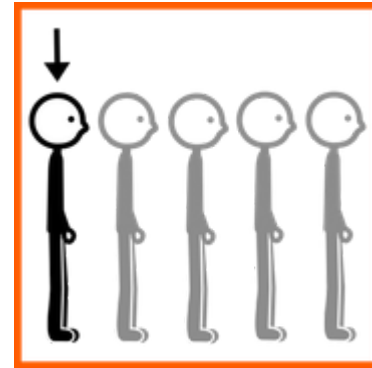
ride.





Mi piace Nessuno.





lo mangerò te per ultimo.



PARTE 3





Polifemo

si addormenta





Ulisse

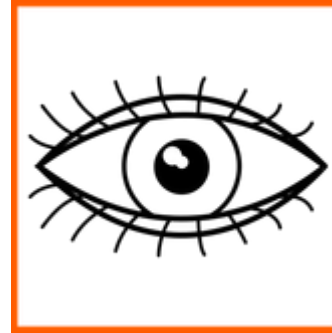
ha un piano.





Loro creano un'arma.





Loro

pugnalano

l'occhio

di Polifemo





Polifemo

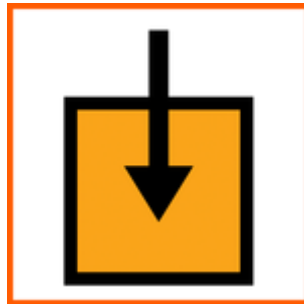
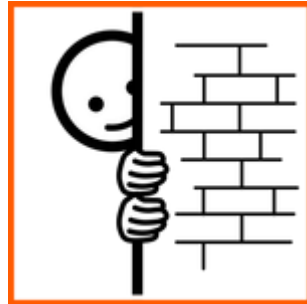
grida dal dolore.





Lui diventa cieco. Non può vedere nulla.





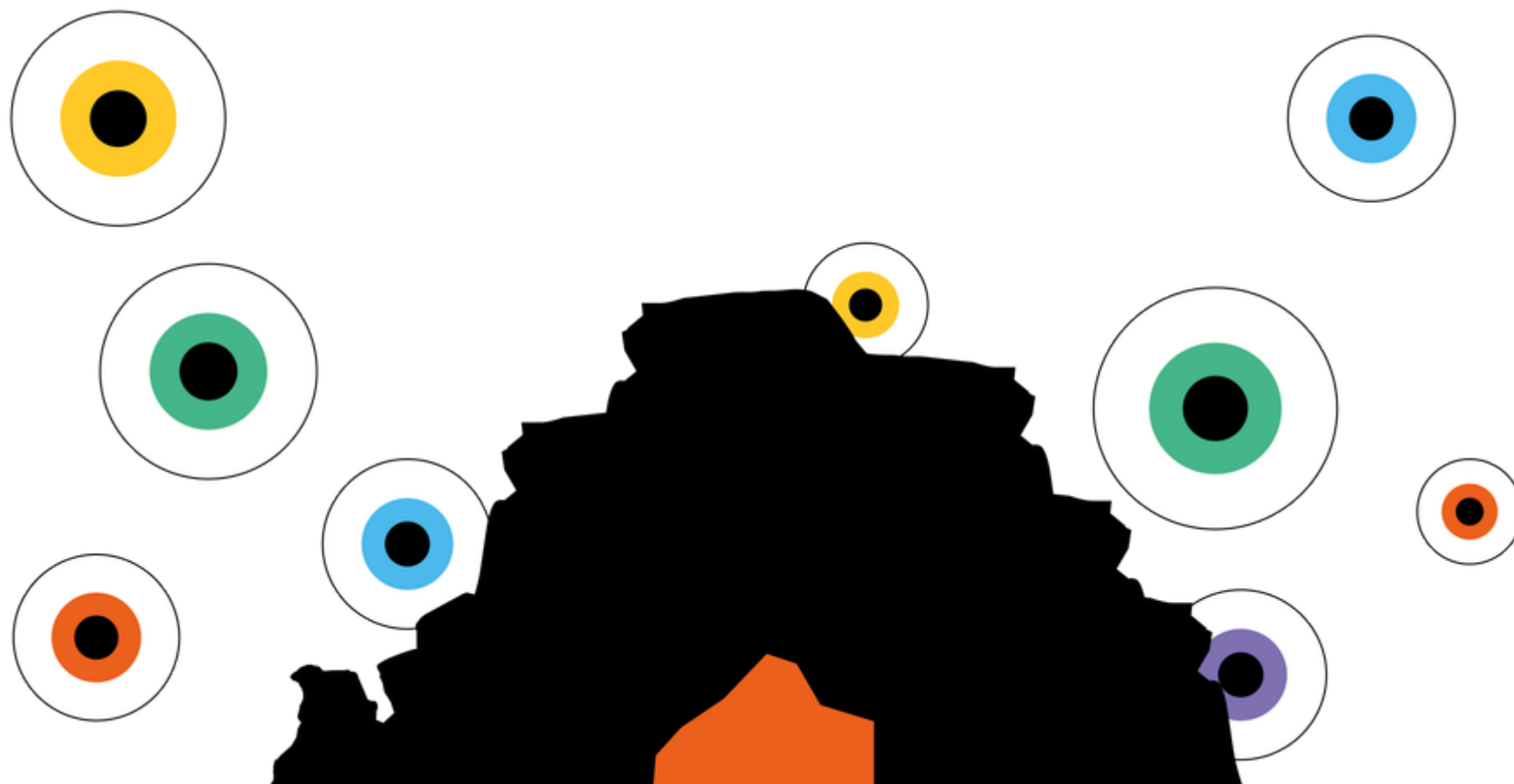
Ulisse e il suo equipaggio

si nascondono in fondo

alla grotta.



PARTE 4



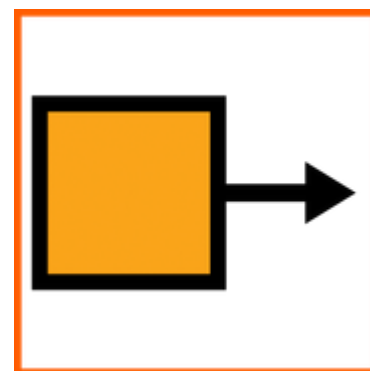
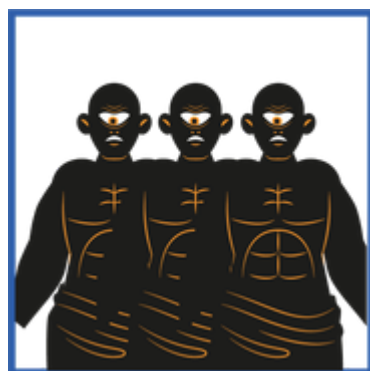


Gli altri ciclopi

sentono

Polifemo

piangere.

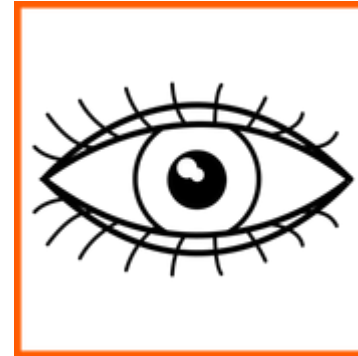


Loro

entrano nella grotta.



Cosa c'è che non va?



Nessuno ha pugnato il mio occhio.





I ciclopi

pensano che non stia dicendo la verità.



Loro

lo lasciano da solo nella grotta.



PARTE 5





Polifemo non riesce a vedere

Ulisse e il suo equipaggio.



Ma lui sente il loro odore.



Ulisse ha un piano.





Loro

si legano sotto la lana delle pecore.

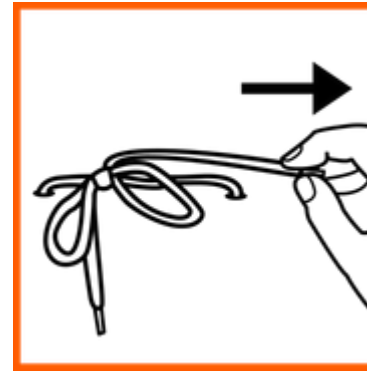
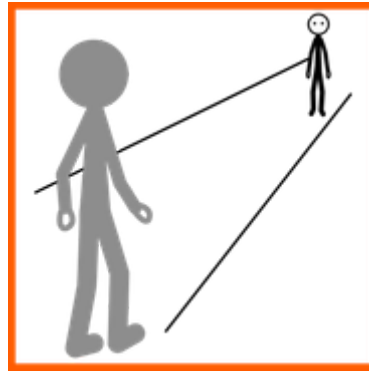




Polifemo

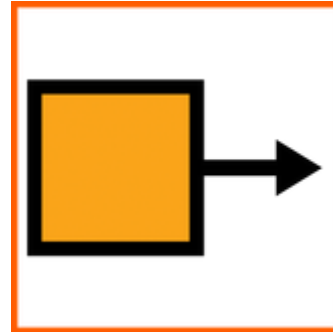
non può né vedere né sentire

loro.



Quando **loro** furono abbastanza lontani,
si slegarono.





Loro

corsero verso la loro nave.






Questo è come **Ulisse e il suo equipaggio**
scapparono dall'isola.





FINE





Plural Words è un progetto europeo iniziato nell'ottobre 2023.
È cofinanziato dal Programma Erasmus+ della Commissione europea per sostenere l'istruzione scolastica.

Il progetto mira a facilitare l'apprendimento e l'uso della comunicazione aumentativa e alternativa (CAA) per i bambini della prima infanzia e della scuola primaria. Con strumenti creativi e supporti visivi, Plural Words aiuta tutti gli studenti a comunicare, imparare ed essere inclusi, garantendo pari opportunità per tutti.

WWW.PLURAL-WORDS.EU

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.
(Codice del Progetto: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000155095).

